

Bitte gut lesbar ausfüllen, ausschneiden und bis Freitag, 05. September 2025 bei Deinen Klassenlehrer*innen abgeben!



der Stadt Spenge
Sekundarstufen I und II

AG-Wahlzettel		
Name _____		
Klasse _____		
	AG- Nummer	AG-Bezeichnung
Erstwunsch		
Zweitwunsch		
Drittwunsch		
Ich möchte an zwei AG's teilnehmen <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein		
Bemerkungen _____		

Info - Broschüre

**Arbeitsgemeinschafts-
Angebot**

(AG-Wahlen)

Liebe Schülerin, lieber Schüler,
liebe Eltern und Erziehungsberechtigte,

die folgenden Seiten enthalten Informationen zu allen Arbeitsgemeinschaften (AGs), die in diesem Schulhalbjahr an unserer Schule angeboten werden.

In den AGs lernst, spielst und arbeitest Du mit Schülerinnen und Schülern aus verschiedenen Klassen und Jahrgängen zusammen. In den AGs werden teilweise ganz besondere Dinge gemacht, zu denen Du sonst vielleicht keine Gelegenheit hast.

Die AGs werden jeweils für ein Halbjahr gewählt! Einzige Ausnahme: Die Kanu-AG gilt für ein ganzes Schuljahr!

Die AGs finden am Montag in der Zeit von 14.40 - 15.40 Uhr statt. Überlege bei Deiner Entscheidung, ob Du zu dem jeweiligen Termin auch Zeit hast.

Wann und wie wird gewählt?

Lies Dir zunächst die verschiedenen Angebote genau durch und besprich die Wahlangebote auch mit Deinen Eltern. Suche Dir aus den Angeboten **drei** AGs aus. Dabei überlege Dir vor Deiner Wahl, welches Dein **Erst-, Zweit- und Drittwunsch** ist. Leider kann nicht immer Dein erster Wunsch berücksichtigt werden, da zu viele Schülerinnen und Schüler die AG wählen.

Bitte fülle den Wahlzettel sorgfältig aus. Du findest ihn auf der Rückseite dieser Broschüre. Bitte gib die AG-Nummer und AG-Bezeichnung an und schneide dann den ausgefüllten Wahlzettel aus und gib ihn bis spätestens

Freitag, 05. September 2025

bei Deinen Klassenlehrer*innen ab.

Computer - AG

Die Computer-AG bietet Schülerinnen und Schülern der Jahrgänge **5 bis 8** vielfältige Möglichkeiten den Computer für schulische und auch nicht schulische Zwecke kennenzulernen und zu nutzen.

Zunächst einmal wird den jüngeren Schüler*innen die Möglichkeit gegeben, sich in unseren Computerräumen zurecht zu finden und sich in unser Netzwerk einzuloggen. Sie können die dort installierten Programme auf einfache Weise nutzen lernen und erste Ergebnisse z. B. bei der Textgestaltung oder auch kleinen Präsentationen erzielen. Und auch Übungsprogramme zu einzelnen Fächern können ausprobiert werden. Wer möchte kann sich zum Beispiel an einem Programm zur Erlernung des 10-Finger-Tippens versuchen.

Wir werfen bei Interesse der AG-Teilnehmer auch einen Blick in das Innenleben unserer Computer und führen bei Bedarf auch schon mal kleinere Reparaturen aus.

Natürlich besteht auch die Möglichkeit, das Internet zu nutzen. Dabei wird natürlich auch zu den Gefahren dieses Mediums informiert und gearbeitet. Eine wesentliche Nutzung des Internets besteht bei uns darin, zu bestimmten Themen z. B. aus dem GL- oder NW-Unterricht zu recherchieren und die gefundenen Informationen - Texte, Bilder, Grafiken - sinnvoll in eigene Texte oder Präsentationen einzufügen. Daneben haben sich bislang alle AG-Teilnehmer falls noch nicht vorhanden eine Email-Adresse eingerichtet und dann natürlich auch für den Versand von Emails nicht nur innerhalb der Gruppe genutzt.

Und natürlich bleibt auch noch Zeit für ein paar kleine Spiele.

Kanu (begrenzte Teilnehmerzahl)

Diese AG findet am Montag in der Zeit von 14.40 – 16.40 Uhr statt. Sie läuft von den Sommer- bis zu den Herbstferien, die Weiterführung beginnt nach den Osterferien.

Die Kanu AG an der RGeS bietet den Schülerinnen und Schülern der verschiedenen Jahrgangsstufen die Möglichkeit die Grundlagen des Paddelns angstfrei zu erlernen. Hier können die Kinder in Kajaks und Kanadiern die Bewegung und das Gleiten auf dem Wasser erfahren. Durch das Zusammenarbeiten beim Vorbereiten der Boote und Ausrüstung sowie dem gemeinsamen Paddeln lernen die Kinder spielerisch Teamgeist und Verantwortung für einander kennen. Ebenso wird der sorgsame Umgang mit der Natur auf örtlichen Flüssen wie Else und Warmenau gefördert. Um das richtige Verhalten bei Kenterungen oder später auch die Eskimorolle zu trainieren, fahren wir regelmäßig ins Freibad nach Neuenkirchen.

Vorkenntnisse sind für die AG nicht erforderlich, nur die Schwimmfähigkeit (Bronzeabzeichen) muss vorhanden sein. Die Boote und das sonstige Material wird vom KSV Spenge kostenfrei zur Verfügung gestellt. Der Transport zu den Bächen findet mit gecharterten Bussen statt, auch hier entstehen keinerlei Kosten für die Paddler. Wechselkleidung inkl. Wechschelschuhe, ein Handtuch und an sonnigen Tagen Sonnencreme und eine Kopfbedeckung sollten die Kinder selbst mitbringen.

Für Interessierte ist auch die Teilnahme an den jährlich stattfindenden Bezirksmeisterschaften und Landesmeisterschaften möglich. Hier werden auch regelmäßig Urkunden und Pokale durch die verschiedenen Teams der RGeS gewonnen. Es wird weiterhin für alle Fortgeschrittenen eine Wildwasserschulung angeboten, bei der die Kinder in der Fahrten- und Projektwoche die ersten Wildwasser Paddeltechniken in entspannter Umgebung im Schwimmbad kennenlernen, die Eskimorolle trainieren können und dann die ersten Paddelschläge im Wildwasser z. B. auf der Slalomstrecke in Paderborn auf der Lippe ausprobieren. Dabei werden in der kleinen Gruppe auch die Eigen-

und Fremdrettung im fließenden Wasser thematisiert unter Anleitung geübt. Unter Umständen wird auch eine Nacht im Zelt verbracht, um einen zweiten

Übungstag in Paderborn zu ermöglichen. Der krönende Abschluss ist dann (je nach Leistungsstand) die Befahrung des Wildwasserkanals in Hohenlimburg.

Bei weiteren Fragen ist der AG Leiter Daniel Radau unter Kanu@RGeS.de zu erreichen.



Leichtathletik

(begrenzte Teilnehmerzahl)



Mach mit
bei der



Leichtathletik-AG!

(Für sportbegeisterte Schüler:innen
der 5., 6. und 7. Klasse)



Was erwartest dich?

- Laufen, Springen und Werfen
- Spannende Trainingseinheiten, Spiele und kleine Wettbewerbe
- Stärkung der Fitness
- Vorbereitung auf Sportfeste



Wann?

- Nach den Ferien zu den AG-Zeiten



Wo?

- Auf dem Sportplatz und bei schlechtem Wetter in der Halle



Was brauchst du?

- Sportkleidung und Sportschuhe für drinnen und draußen
- Gute Laune und Lust auf Bewegung!

Egal, ob du sportlich bist oder einfach nur Lust hast auf Bewegung – **Ich, Herr Poyraz, freue mich auf dich!**

Veranstaltungstechnik „Kabel-Affen“

Jegliche Veranstaltung der Schule mit größerem Publikum braucht unsere Unterstützung, weil wir die sind, die Stimmen verstärken durch Mikros, Musik über die riesigen Musikboxen abspielen und Lichteffekte auf der Bühne steuern.

Bock auf laute Musik?

Bock die Veranstaltungen der Schule am Mischpult zu begleiten?

Bock auf Licht, Mikrofone und fette Anlagen?

Bock auf ein tolles Team?



Voraussetzung:

- Du musst teamfähig und zuverlässig sein
- was in Armen und Kopf haben
- auch mal bereit sein, außerhalb der Schulzeit für die AG zu arbeiten

Dann melde dich bei uns.

Die Veranstaltungstechnik AG

Rollenspiele

(begrenzte Teilnehmerzahl)

In dieser AG schlüpft Ihr mit Hilfe von Würfeln, Spielregeln und viel Fantasie in die Rolle mächtiger Ritter und mysteriöser Zauberer. Gemeinsam oder auch gegeneinander bestreitet Ihr Abenteuer in einer phantastischen, grenzenlosen Welt.

Fußball

(Jahrgang 5 - 8)

In der Fußball-AG steht neben kleinen Übungsteilen spielen im Vordergrund. Bei schlechtem Wetter steht uns die Sporthalle zur Verfügung, ansonsten sind wir auf dem Sportplatz unserer Schule.

Des Weiteren werden in dieser AG Talente für die Fußball-Schulmannschaft gesichtet!

Trampolin

Dort lernen Teilnehmende verschiedene Sprünge, Figuren und Saltos, um ihre Fitness, Koordination und ihr Gleichgewicht zu verbessern. Ziel ist es, Spaß an der Bewegung zu haben und gleichzeitig ein effektives Ganzkörpertraining zu absolvieren.

Mofa-Führerschein

Diesen Lehrgang leiten Ulla Schröder-Malchow und Marcus Gottwald. Der Kurs umfasst in der Regel 36 Stunden, jeweils 8 Stunden Theorie und 18 Stunden Praxis.

Die theoretische Ausbildung absolvieren die Teilnehmer*innen in den Räumen der Schule. Dazu gehören u. a. Kenntnisse über

- das Mofa als Kraftfahrzeug
- die Straßenverkehrsordnung
- Vorfahrtsregeln
- Verkehrszeichen
- Rechtsfragen
- Prüfung und Prüfungsfragen
- Versicherungen.

Die praktische Ausbildung erfolgt auf dem Schulhof. Uns stehen fünf vom Förderverein gestiftete Mofas zur Verfügung. Hier lernen die Teilnehmer*innen den Umgang mit den Fahrzeugen, wozu u. a. Anfahren, Anhalten, Anzeigen des Richtungswechsels mit Schulterblick, Einschätzen von Fahr-situationen, Rücksichtnahme usw. zählen. Auch Wartung und Pflege der Fahr-zeuge gehören dazu.

Seit Juni 2012 wird die "Theoretische Prüfung" nur noch von der Dekra bzw. dem TÜV abgenommen. Die dazu notwendige Ausbildungsbescheinigung der Schule erhält die/der Schüler*in nach erfolgreicher Teilnahme in Theorie und Praxis.



AG Erste Hilfe

Notfälle können plötzlich und überall auftreten. Richtiges Verhalten und wenige Handgriffe können ausreichen, einem Menschen das Leben zu retten. In der AG bekommst du eine Ausbildung in Erster Hilfe und übst in Rollenspielen mit Notfallsituationen umzugehen. Eine „Erste-Hilfe-Bescheinigung“, die man z.B. für den Führerschein benötigt, kann ausgestellt werden.



Kunst

Der beschwerliche Weg zum Wasser

In vielen Teilen der Welt ist das Menschenrecht auf sauberes Wasser nicht gewährleistet. Tatsächlich haben 2,1 Milliarden, ca. $\frac{1}{4}$ aller Menschen auf unserer Erde, kein sauberes Wasser zur Verfügung. Das bedeutet Krankheit und Tod.

Im theoretischen Teil werdet Ihr etwas über diese Situation in der Welt erfahren. Die Wasserknappheit wird durch den Klimawandel noch verstärkt. Wir sollten ab und zu daran denken, wenn wir den Wasserhahn aufdrehen und beliebig viel Wasser höchster Qualität laufen lassen.

- Ihr malt mit Wasserfarben Bilder zum Thema Wasser und werdet auch verschiedene Maltechniken kennenlernen.
- Ihr erstellt Collagen, die mit Wasserverschmutzung zu tun haben.
- Ihr werdet bzw. könnt Spiele erfinden und gestalten, z.B. ein Brettspiel „Der Weg zum Wasser“ mit entsprechenden Hindernissen.
- Es ist eine Installation geplant, z.B. gestalten Ihr einen „beschwerlichen“ Weg mit alten Schuhen oder ... der zu einem Fluss oder Teich führt.

Ihr werdet selbst die Entstehung der künstlerischen Objekte und die Ergebnisse fotografisch dokumentieren.

Zum Abschluss wird es eine Ausstellung in der Schule geben, die für Eltern und der Öffentlichkeit zugänglich ist.

Geleitet wird diese AG von Anke Stratmann-Horn

Diese AG wird gefördert durch das Landesprogramm „Kultur und Schule“.

Schulmöbel bauen

Wer sich in unserer Schule auf den Fluren umschaut wird schnell feststellen, dass ganz viele der beliebtesten Sitzgelegenheiten schon seit Jahren selbstgebaut sind. Diese Tradition wollen wir fortführen und selbst Sitzgelegenheiten, Arbeitsplätze und Rückzugsorte bauen.

Wir arbeiten im Team für alle Jahrgänge. Wenn Du Lust am Bauen und Werken hast, Technik zu Deinen Lieblingsfächern gehört oder Du tolle und kreative Ideen hast, dann ist diese AG die richtige für Dich!



AG Brettspiele

In unserer Brettspiele-AG dreht sich alles um spannende Abenteuer, cleveres Taktieren und vor allem: den gemeinsamen Spaß am Spiel! Ob Du lieber im Team zusammenarbeitest oder Dich im fairen Wettstreit mit anderen messen möchtest - hier ist für alle etwas dabei!

Wir spielen eine bunte Auswahl beliebter Brettspiele - darunter „Machi Koro“, bei dem Du als Bürgermeister deine Stadt aufbaust, „Die Legenden von Andor“, in dem Du gemeinsam mit anderen Helden das Land vor Gefahren schützt, und natürlich den Klassiker „Die Siedler von Catan“, bei dem strategisches Denken und geschickter Handel gefragt sind.

In der AG wechseln sich kooperative Spiele, bei denen alle gemeinsam ein Ziel verfolgen, mit kompetitiven Spielen ab, bei denen jeder für sich spielt. Dabei stehen Fairness, Toleranz und Teamgeist immer im Mittelpunkt. Neben dem Spielspaß fördert die AG wichtige Kompetenzen wie Kommunikation, Problemlösefähigkeiten, strategisches Denken und soziale Stärke.

Ob erfahrener Brettspiel-Fan oder neugieriger Neuling - bei uns bist Du herzlich willkommen. Komm vorbei und entdecke die Welt der Brettspiele!

Spielbeschreibungen:

Blitzdings: Blitzdings ist ein Spiel, wo man so schnell wie möglich Dinge/ Sachen/Menschen erraten muss.

Werwolf: Werwolf ist ein Spiel, in dem man erraten muss wer der Werwolf ist, aber in der Nacht Töten die Werwölfe die anderen und die runden werden immer kleiner.

Es gibt auch noch viele „Offene“ Angebote wie ...

... am Montag: **Flag Football**
Rollerwerkstatt
Kreativwerkstatt
Magic und Spiele

Zirkus (in der Zeit von 13.00 - 13.30 Uhr, Treffpunkt vor der Realschulturnhalle. Jonglieren mit Bällen, Tüchern etc., Gleichgewichtskünste wie Pedalo, Rola Bola etc., Diabolo, Poi schwingen etc.)

Vorlesen

Hast Du Spaß an Büchern und Geschichten? Dann komm zum Offenen Angebot „Vorlesen“! Hier kannst du gemeinsam mit anderen Schülerinnen und Schülern spannende Geschichten entdecken und dir vorlesen lassen. Es ist egal, ob Du schon viel Leseerfahrung hast oder gerade erst anfängst - alle sind herzlich willkommen!

Bei mir kannst Du:

- Beim Vorlesen zuhören
- Deine Lieblingsbücher mitbringen
- Neue Bücher und Geschichten kennenlernen
- Neue Freunde finden
- In ruhiger Atmosphäre deine Pause verbringen



Das Angebot ist offen für alle Schülerinnen und Schüler der 5. und 6. Klasse. Komm einfach vorbei und genieße die Welt der Geschichten!

Ich freue mich auf dich!
Frau Redmann

... am Mittwoch: **Schüleraustausch**
BigBand / Musik
Kreativwerkstatt
No game - just work
Busbegleiter (Ihr lernt in einem zweitägigen Kurs Methoden der deeskalierenden Einwirkung auf Situationen im Bus)
Magic und Spiele (wenn Du Lust hast in deiner Mittagspause zusammen mit anderen Kindern Gesellschaftsspiele oder das Sammelkartenspiel „Magic: The Gathering“ zu spielen.
Treffpunkt: Klassenraum der 9 titan)
Schülerbücherei: Was erwartet Euch in der AG?
- Bücherauswahl: Helft uns, neue Bücher auszuwählen und die Bücherei regelmäßig zu aktualisieren.
- Veranstaltungen: Organisiert Lesungen, Buchvorstellungen und spannende Events, um das Lesen an unserer Schule zu fördern.
- Leseförderung: Entwickelt Ideen, um andere Schüler*innen zum Lesen zu animieren, sei es durch Leseclubs oder kreative Projekte.
- Kreatives Gestalten: Ihr könnt die Bücherei mitgestalten
- vom Dekorieren bis hin zur Gestaltung von Plakaten und Informationsmaterialien.

... am Donnerstag: **Berufsorientierung**
Magic und Spiele
Schach
Schulhund Oswald (ältere Schüler gehen während der kompletten Mittagspause außerhalb des Schulgeländes spazieren)